

TITAN PivotBolt[®] i D-Drive[™] Tryb Pojedynczego Dostępu

Zmiana z Trybu Pojedynczego Dostępu na Tryb Podwójnego Dostępu (Ta nieodwracalna zmiana musi zostać dokonana przed pierwszą zmianą fabrycznego KODU GŁÓWNEGO. Po tej zmianie należy używać Instrukcję Trybu Podwójnego Dostępu).

76 * KOD GŁÓWNY (1 2 3 4 5 6) # (1 2 3 4 5 6) 1 # (1 2 3 4 5 6) 1 # (1 2 3 4 5 6)

Uwaga: Po tej operacji użytkownik 2 zostanie automatycznie dodany a domyślnym jego kodem będzie kod 2 2 2 2 2 2. Kod MRC w trybie Dwa Kody zostanie nadpisany i będzie niedostępny.

Zmiana fabrycznego Kodu Zarządzającego Resetowaniem (MRC) na własny kod

6 7 * KOD GŁÓWNY (1 2 3 4 5 6) # (1 2 3 4 5 6) NOWY 8-o CYFROWY KOD MRC # (1 2 3 4 5 6) NOWY 8-o CYFROWY KOD MRC # (1 2 3 4 5 6)

Uwaga: Kod MRC może być zmieniony wyłącznie za pomocą fabrycznego Kodu Głównego (1 2 3 4 5 6), czyli przed pierwszą jego zmianą.

Kasowanie Kodu Zarządzania Resetowaniem (MRC)

6 7 * KOD GŁÓWNY (1 2 3 4 5 6) # (1 2 3 4 5 6) # (1 2 3 4 5 6) # (1 2 3 4 5 6)

Uwaga: Kod MRC może być skasowany wyłącznie za pomocą fabrycznego Kodu Głównego (1 2 3 4 5 6), czyli przed pierwszą jego zmianą.

Otwieranie Zamka Na Ustawieniach Fabrycznych

Fabryczny Kod Główny to 1 2 3 4 5 6. Aby otworzyć zamek wpisz: 1 2 3 4 5 6 #, następnie przekręć klawiaturę w prawo, jeżeli jest to zamek D-Drive albo otwórz rygle sejf, jeżeli jest to jakiegokolwiek inny model zamka.

Trwałe wyłączenie funkcji Obejścia Zwłoki Czasowej

83 * KOD GŁÓWNY (1 2 3 4 5 6) # (1 2 3 4 5 6) 1 # (1 2 3 4 5 6) 1 # (1 2 3 4 5 6)

Uwaga: Ta sekwencja programująca **MUSI** być wykonana przed pierwszą zmianą Kodu Głównego oraz przed zmianą trybu zamka na Dwóch Użytkowników, gdyż później jest niedostępna.

Zmiana swojego Kodu lub Kodu Fabrycznego

22 * (albo 33*) TWÓJ STARY KOD # (1 2 3 4 5 6) NOWY KOD # (1 2 3 4 5 6) NOWY KOD # (1 2 3 4 5 6)

Tworzenie Nowego Kodu (Nadzorcy lub Użytkownika)

7 4 * KOD GŁÓWNY LUB NADZORCY # (1 2 3 4 5 6) POZYCJA PIN # (1 2 3 4 5 6) NOWY KOD # (1 2 3 4 5 6) NOWY KOD # (1 2 3 4 5 6)

Pozycje PIN: 1 KOD NADZORCY (Uwaga: Kod Nadzorcy może być stworzony tylko przy użyciu Kodu Głównego).

2 – 9 KODY UŻYTKOWNIKÓW (Kod Użytkownika 9 może być wykorzystany jako normalny kod użytkownika, w momencie kiedy funkcja Obejścia Zwłoki Czasowej jest wyłączona.)

Usuwanie Kodu (Nadzorcy lub Użytkownika)

7 4 * KOD GŁÓWNY LUB NADZORCY # (1 2 3 4 5 6) POZYCJA PIN # (1 2 3 4 5 6) # (1 2 3 4 5 6) # (1 2 3 4 5 6)

Pozycje PIN: 1 KOD NADZORCY

2 – 9 KODY UŻYTKOWNIKÓW (Kod Użytkownika 9 może być wykorzystany jako normalny użytkownik, w momencie kiedy funkcja Obejścia Zwłoki Czasowej jest wyłączona.)

Uwaga: Kod Główny nie może zostać usunięty. Kod Nadzorcy nie może być wykorzystany do usunięcia samego „siebie”. Kod Obejścia Zwłoki Czasowej może zostać usunięty tylko w czasie trwania okna otwierania.

Zmiana długości trwania Okna Otwierania

74 * KOD GŁÓWNY # (1 2 3 4 5 6) 01 # (1 2 3 4 5 6) ŻĄDANA DŁUGOŚĆ TRWANIA OKNA OTWIERANIA # (1 2 3 4 5 6) ŻĄDANA DŁUGOŚĆ TRWANIA OKNA OTWIERANIA # (1 2 3 4 5 6)

Uwaga: Czas trwania okna otwierania może zostać ustawiony od 1 do 15 minut. Jeżeli zamek ma ustawioną zwłokę czasową, czas trwania okna otwierania może zostać zmieniony tylko w czasie trwania okna otwierania.

Ustawianie, zmiana lub usuwanie Zwłoki Czasowej.

74 * KOD GŁÓWNY # (1 2 3 4 5 6) 00 # (1 2 3 4 5 6) DŁUGOŚĆ ŻĄDANEGO OPÓŹNIENIA # (1 2 3 4 5 6) DŁUGOŚĆ ŻĄDANEGO OPÓŹNIENIA # (1 2 3 4 5 6)

Uwaga: Czas trwania opóźnienia czasowego może zostać ustawiony od 1 do 99 min. Istniejąca zwłoka może zostać zmieniona tylko w czasie trwania okna otwierania. Aby usunąć zwłokę czasową należy wpisać 0, jako żądany czas trwania zwłoki czasowej.

Tworzenie Kodu Obejścia Zwłoki Czasowej

7 4 * KOD GŁÓWNY LUB NADZORCY # (1 2 3 4 5 6) 9 # (1 2 3 4 5 6) NOWY KOD OBEJŚCIA ZWŁOKI CZASOWEJ # (1 2 3 4 5 6) NOWY KOD OBEJŚCIA ZWŁOKI CZASOWEJ # (1 2 3 4 5 6)

Uwaga: Kod Obejścia Zwłoki Czasowej działa jeśli zamek ma zaprogramowaną Zwłokę Czasową i Zwłoka Czasowa jest Uruchomiona. Jeżeli zamek ma już zaprogramowaną Zwłokę Czasową to Kod Obejścia Zwłoki Czasowej może być stworzony tylko w oknie otwarcia.

Włączanie Obejścia Zwłoki Czasowej (OZC)

4 6 KOD GŁÓWNY # (♫♫♫♫) 1 dla OZC Trybu Podwójnego Dostępu lub 2 dla OZC Trybu Pojedynczego Dostępu # (♫♫♫) 1 dla OZC Trybu Podwójnego Dostępu lub 2 dla OZC Trybu Pojedynczego Dostępu # (♫♫♫)

Uwaga: W Trybie Podwójnego Dostępu należy wprowadzić jakikolwiek ważny kod użytkownika aby uruchomić Zwłokę Czasową a następnie wprowadzić Kod Obejścia Zwłoki Czasowej w ciągu jednej minuty w celu pominięcia Zwłoki Czasowej. W Trybie Pojedynczego Dostępu należy od razu wprowadzić Kod Obejścia Zwłoki Czasowej w celu natychmiastowego otwarcia zamka.

Wyłączenie Obejścia Zwłoki Czasowej

46 * KOD GŁÓWNY # (♫♫♫♫) 0 # (♫♫♫) 0 # (♫♫♫)

Uwaga: Wyłączenie Obejścia Zwłoki Czasowej automatycznie usuwa kod Obejścia Zwłoki Czasowej, jeśli był zaprogramowany.

Włączenie Funkcji Cichego Alarmu

38 * KOD GŁÓWNY # (♫♫♫♫) 1 # (♫♫♫) 1 # (♫♫♫)

Uwaga: Funkcja cichego alarmu wymaga opcjonalnego modułu i podłączenia do system alarmowego. W Trybie Pojedynczego Dostępu aktywne będą tylko pozycje PIN użytkowników 2 i 3. Kody użytkowników 4 – 8 będą nieaktywne. Kod użytkownika 9 będzie możliwy do wykorzystania jeśli Obejście Zwłoki Czasowej będzie wyłączone. Utrata kodów użytkownika w momencie włączenia funkcji cichego alarmu jest wymuszona normami VdS.

Wyłączenie Funkcji Cichego Alarmu

38 * KOD GŁÓWNY # (♫♫♫♫) 0 # (♫♫♫) 0 # (♫♫♫)

Uwaga: Funkcja Kierownik/Pracownik jest funkcją odwracalną, gdy zamek ustawiony jest w trybie Pojedynczego Dostępu. Tak długo jak jest włączony tryb Pojedynczego Dostępu można włączyć i wyłączyć funkcję Kierownik/Pracownik. Funkcja Kierownik/Pracownik jest niedostępna w trybie Podwójnego Dostępu.

Włączanie i Wyłączanie Trybu Kierownik/Pracownik

32 * KOD GŁÓWNY # (♫♫♫♫) 2 (WŁĄCZYĆ) LUB 1 (WYŁĄCZYĆ) # (♫♫♫) 2 (WŁĄCZYĆ) LUB 1 (WYŁĄCZYĆ) # (♫♫♫)

Uwaga: Zamek po włączeniu trybu Kierownik/Pracownik automatycznie staje się nieaktywny. Zamek powraca do normalnego trybu Pojedynczego Dostępu po wyłączeniu trybu Kierownik/Pracownik.

Aktywacja i Dezaktywacja Zamka w Trybie Kierownik/Pracownik

55 * KOD GŁÓWNY LUB NADZORCY # (♫♫♫♫) lub (♫—♫)

Uwaga: Zamek wyemituje 4 szybkie dźwięki BIP co oznacza, że zamek jest AKTYWNY, lub 2 długie dźwięki BIP oznaczające że zamek jest NIEAKTYWNY.

Ustawianie Zezwolenia na Dezaktywację Zamka Przez Użytkownika w Trybie Kierownik/Pracownik

56 * KOD GŁÓWNY # (♫♫♫♫) 1 # (♫♫♫) 1 # (♫♫♫)

Uwaga: Gdy ta funkcja jest włączona każdy ważny Kod Użytkownika może być wykorzystany do Dezaktywacji Zamka poprzez wprowadzenie poniższej sekwencji:

Dezaktywacja Zamka Przy Użyciu Kodu Użytkownika w Trybie Kierownik/Pracownik

55 * JAKI KOLWIEK WAŻNY KOD UŻYTKOWNIKA # (♫—♫)

Uwaga: Zamek wyemituje 2 długie BIP informując, że jest NIEAKTYWNY

Usuwanie Zezwolenia na Dezaktywację Zamka Przez Użytkownika w Trybie Kierownik/Pracownik

56 * KOD GŁÓWNY # (♫♫♫♫) 0 # (♫♫♫) 0 # (♫♫♫)

Uwaga: W tym ustawieniu tylko posiadacz Kodu Głównego lub Nadzorcy może Dezaktywować zamek.

Identyfikacja aktywnych pozycji PIN

77 * JAKIKOLWIEK NUMER POYZCJI PIN (0 – 9)

Uwaga: Jeżeli wprowadzona pozycja PIN jest wolna, zamek wyemituje jeden krótki dźwięk beep. Natomiast jeżeli wprowadzona pozycja PIN jest zajęta lub niedostępna, zamek wyemituje jeden długi dźwięk beep

Ustawienie głośności dźwięków klawiatury

78 * KOD GŁÓWNY # (♫♫♫♫) 0 # (♫♫♫) wartość głośności # (♫♫♫) wartość głośności # (♫♫♫)

Uwaga: Ustaw wartość głośności na 0 aby wyłączyć głos, 1 aby ustawić ciche dźwięki, 2 aby ustawić głośne dźwięki

Uwaga: Niektóre zamki dostarczane są z kopertą zawierającą Kod MRC. Jeżeli przy zamku nie znajduje się taka koperta to znaczy, że zamek nie posiada funkcji resetowania za pomocą Kodu MRC. Natomiast jeżeli taka koperta znajduje się przy zamku to postępuj zgodnie z poniższą instrukcją aby użyć Kodu Zarządzania Resetowaniem Zamka (MRC):

Resetowanie Zamka przy użyciu Kodu Zarządzania Resetowaniem (MRC)

6 7 * KOD RESETUJĄCY (MRC) # (♫♫♫♫) NOWY 6-o CYFROWY KOD GŁÓWNY # (♫♫♫) NEW NOWY 6-o CYFROWY KOD GŁÓWNY # (♫♫♫)

Uwaga: Zostaną usunięte kody wszystkich Użytkowników, Nadzorcy i kod Obejścia Zwłoki Czasowej. Niezmienione pozostaną: zwłoka czasowa, okno otwierania, cichy alarm i tryb pracy zamka.

TITAN PivotBolt[®] i D-Drive[™] Tryb Podwójnego Dostępu

Zamek musi być rozważnie przeprogramowany z trybu Pojedynczego Dostępu do trybu Podwójnego Dostępu, gdyż zmiana ta jest nieodwracalna. Po zmianie trybu zamka na Podwójny Dostęp należy korzystać z poniższej instrukcji obsługi.

Włączanie Obejścia Zwłoki Czasowej (Funkcję tą włącz przed zmianą Trybu na Podwójny Dostęp)

46 * KOD GŁÓWNY # (1 2 3 4 5 6) 1 # (1 2 3 4 5 6) 1 # (1 2 3 4 5 6)

Uwaga: Zmiana ta MUSI być wprowadzona przed pierwszą zmianą Kodu Głównego.

Wyłączanie Obejścia Zwłoki Czasowej (Funkcję tą włącz przed zmianą Trybu na Podwójny Dostęp)

46 * KOD GŁÓWNY # (1 2 3 4 5 6) 0 # (1 2 3 4 5 6) 0 # (1 2 3 4 5 6)

Uwaga: Kod Obejścia Zwłoki Czasowej (PIN 9) zostanie automatycznie skasowany a w jego miejsce można zaprogramować kod użytkownika. Zmiana ta MUSI być wprowadzona przed pierwszą zmianą Kodu Głównego.

Trwałe wyłączenie funkcji Obejścia Zwłoki Czasowej (Funkcję tą włącz przed zmianą Trybu na Podwójny Dostęp)

83 * KOD GŁÓWNY # (1 2 3 4 5 6) 1 # (1 2 3 4 5 6) 1 # (1 2 3 4 5 6)

Uwaga: Ta sekwencja programująca MUSI być wykonana przed pierwszą zmianą Kodu Głównego oraz przed zmianą trybu zamka na Podwójny Dostęp, gdyż później jest niedostępna.

Zmiana z Trybu Pojedynczego Dostępu na Tryb Podwójnego Dostępu (Ta nieodwracalna zmiana musi zostać dokonana przed pierwszą zmianą fabrycznego KODU GŁÓWNEGO. Po tej zmianie należy używać Instrukcję Trybu Podwójnego Dostępu).

76 * 1 2 3 4 5 6 # (1 2 3 4 5 6) 1 # (1 2 3 4 5 6) 1 # (1 2 3 4 5 6)

Uwaga: Użytkownik 2 zostanie automatycznie dodany, jako kod 2 2 2 2 2 2, a kod MRC zostanie wyłączony.

Otwieranie Zamka Na Ustawieniach Fabrycznych

Fabryczny Kod Główny to 1 2 3 4 5 6. Fabrycznie ustawiony użytkownik na pozycji PIN 2 to 2 2 2 2 2 2.

Aby otworzyć zamek wpisz:

1 2 3 4 5 6 # (1 2 3 4 5 6) 2 2 2 2 2 2 # (Oba kody muszą zostać wprowadzone maksymalnie w odstępie 30-to sekundowym) a następnie **przekreśl klawiaturę w prawo, jeżeli jest to zamek D-Drive albo otwórz rygle sejfów, jeżeli jest to jakikolwiek inny model zamka.**

Zmiana swojego Kodu

22 * TWÓJ STARY KOD # (1 2 3 4 5 6) NOWY KOD # (1 2 3 4 5 6) NOWY KOD # (1 2 3 4 5 6)

Tworzenie Nowego Kodu Użytkownika

7 4 * KOD GŁÓWNY LUB NADZORCY # (1 2 3 4 5 6) KOD NADZORCY LUB JAKI KOLWIEK INNY WAŻNY KOD UŻYTKOWNIKA # (1 2 3 4 5 6) POZYCJA PIN # (1 2 3 4 5 6) NOWY KOD # (1 2 3 4 5 6) NOWY KOD # (1 2 3 4 5 6)

Pozycje PIN: 1 KOD NADZORCY

2 – 9 KODY UŻYTKOWNIKÓW (Kod Użytkownika 9 może być wykorzystany jako normalny użytkownik, w momencie kiedy funkcja obejścia zwłoki czasowej jest wyłączona).

Usuwanie Kodu

7 4 * KOD GŁÓWNY LUB NADZORCY # (1 2 3 4 5 6) JAKI KOLWIEK INNY WAŻNY KOD UŻYTKOWNIKA # (1 2 3 4 5 6) POZYCJA PIN # (1 2 3 4 5 6) # (1 2 3 4 5 6) # (1 2 3 4 5 6)

Pozycje PIN: 1 KOD NADZORCY

2 – 9 KODY UŻYTKOWNIKÓW (Kod Użytkownika 9 może być wykorzystany jako normalny użytkownik, w momencie kiedy funkcja obejścia zwłoki czasowej jest wyłączona).

Uwaga: Kod Główny nie może zostać usunięty. **Kod Nadzorcy nie może być wykorzystany do usunięcia samego „siebie”.** Kod Obejścia Zwłoki Czasowej może zostać usunięty tylko w czasie trwania okna otwierania.

Zmiana długości trwania Okna Otwierania

74 * KOD GŁÓWNY # (1 2 3 4 5 6) KOD NADZORCY LUB JAKI KOLWIEK INNY WAŻNY KOD UŻYTKOWNIKA # (1 2 3 4 5 6) 01 # (1 2 3 4 5 6)

ŻĄDANA DŁUGOŚĆ TRWANIA OKNA OTWIERANIA # (1 2 3 4 5 6) ŻĄDANA DŁUGOŚĆ TRWANIA OKNA OTWIERANIA # (1 2 3 4 5 6)

Uwaga: Czas trwania okna otwierania może zostać ustawiony od 1 do 15 minut. **Jeżeli zamek ma ustawioną zwłokę czasową, czas trwania okna otwierania może zostać zmieniony tylko w czasie trwania okna otwierania.**

Ustawianie, zmiana lub usuwanie Zwłoki Czasowej.

74 * KOD GŁÓWNY # (1 2 3 4 5 6) KOD NADZORCY LUB JAKI KOLWIEK INNY WAŻNY KOD UŻYTKOWNIKA # (1 2 3 4 5 6) 00 # (1 2 3 4 5 6)

DŁUGOŚĆ ŻĄDANEGO OPÓŹNIENIA # (1 2 3 4 5 6) DŁUGOŚĆ ŻĄDANEGO OPÓŹNIENIA # (1 2 3 4 5 6)

Uwaga: Czas trwania opóźnienia czasowego może zostać ustawiony od 1 do 99 min. **Istniejąca zwłoka może zostać zmieniona tylko w czasie trwania okna otwierania.** Aby usunąć zwłokę czasową należy wpisać 0 jako żądany czas trwania zwłoki czasowej.

Tworzenie Kodu Obejścia Zwłoki Czasowej

7 4 * KOD GŁÓWNY LUB NADZORCY # (♫♫♫♫) JAKI KOLWIEK INNY WAŻNY KOD UŻYTKOWNIKA # (♫♫♫♫) 9 # (♫♫♫) NOWY KOD OBEJŚCIA ZWŁOKI CZASOWEJ # (♫♫♫) NOWY KOD OBEJŚCIA ZWŁOKI CZASOWEJ # (♫♫♫)

Uwaga: Kod Obejścia Zwłoki Czasowej działa jeśli zamek ma zaprogramowaną Zwłokę Czasową i Zwłoka Czasowa jest uruchomiona.

Włączanie Obejścia Zwłoki Czasowej

46 * KOD GŁÓWNY # (♫♫♫♫) 1 # (♫♫♫) 1 # (♫♫♫)

Uwaga: Kod Obejścia Zwłoki Czasowej działa jeśli zamek ma zaprogramowaną Zwłokę Czasową i Zwłoka Czasowa jest uruchomiona.

Wyłączanie Obejścia Zwłoki Czasowej

46 * KOD GŁÓWNY # (♫♫♫♫) 0 # (♫♫♫) 0 # (♫♫♫)

Uwaga: Kod Obejścia Zwłoki Czasowej (PIN 9) zostanie automatycznie skasowany a w jego miejsce można zaprogramować kod użytkownika.

Włączenie Funkcji Cichego Alarmu

38 * KOD GŁÓWNY # (♫♫♫♫) 1 # (♫♫♫) 1 # (♫♫♫)

Uwaga: Funkcja cichego alarmu wymaga opcjonalnego modułu i podłączenia do system alarmowego. W Trybie Pojedynczego Dostępu aktywne będą tylko pozycje PIN użytkowników 2 i 3. Kody użytkowników 4 – 8 będą nieaktywne. Kod użytkownika 9 będzie możliwy do wykorzystania jeśli Obejście Zwłoki Czasowej będzie wyłączone. Utrata kodów użytkownika w momencie włączenia funkcji cichego alarmu jest wymuszona normami VdS.

Wyłączenie Funkcji Cichego Alarmu

38 * KOD GŁÓWNY # (♫♫♫♫) 0 # (♫♫♫) 0 # (♫♫♫)

Informacje Ogólne:

Za każdym razem gdy zostanie wciśnięty numer, litera lub znak na klawiaturze elektronicznego zamka szyfrowego, zamek wyda dźwięk i zapali się czerwona dioda na klawiaturze zamka. Jeżeli nic takiego nie wystąpi należy sprawdzić stan baterii oraz ich poprawność połączenia z klawiaturą zamka, następnie spróbować jeszcze raz. Zamek odpowiada różnymi dźwiękami (♫) aby zasygnalizować stan w jakim się znajduje. Symbol „♫” używany w przykładach wskazuje ilość dźwięków jaką słyszysz. Zawsze poczekaj na kolejne dźwięki przed wprowadzeniem kolejnego numeru lub litery, gdyż unikniesz w ten sposób pomyłek we wprowadzaniu kodzie.

Ważne Wskazówki:

Kasowanie wprowadzonych danych: Jeżeli podczas wprowadzania danych zostanie popełniony błąd należy wcisnąć * * aby skasować wcześniej wprowadzone dane albo poczekać 10 sekund aby zamek sam je skasował. Uwaga: Podczas wprowadzania danych nie należy robić przerw większych niż 10 sekund między kolejnymi numerami lub znakami, gdyż wcześniej wprowadzone dane zostaną skasowane.

Dźwięk błędu: Jeżeli podczas wprowadzania danych usłyszysz długi dźwięk to znaczy, że popełniłeś błąd. Rozpocznij wprowadzanie sekwencji od początku.

Czas Kary: Jeżeli w ciągu 10 minut zostanie wprowadzony pięć razy z rzędu błędny kod zamek zablokuje się na 10 minut. Jeżeli w tym czasie zostanie wciśnięty jakiś klawisz zamek wyemituje dwa długie dźwięki i zamek się nie otworzy. Należy odczekać 10 minut przed wprowadzeniem ważnego kodu.

W Trybie Pojedynczego Dostępu Kod Główny może być użyty do stworzenia Kodu Nadzorca (PIN 1). Kod Nadzorca może zostać użyty do zarządzania Kodami Użytkowników (może dodawać i usuwać Kod Użytkowników oraz aktywować i dezaktywować zamek w trybie Kierownik/Pracownik).

Zwłoka Czasowa to zabezpieczenie, które tworzy pewien okres czasu między wprowadzeniem poprawnego kodu a możliwością otwarcia sejf. Czas trwania Zwłoki Czasowej może zostać ustawiony od 1 do 99 minut. Uwaga: Jeżeli czas zwłoki został już ustawiony to jakichkolwiek zmian dotyczących czasu trwania Okna Otwarcia oraz Zwłoki Czasowej można dokonać tylko w Oknie Otwarcia.

Okno Otwarcia to czas, w którym można otworzyć zamek i następuje zaraz po Zwłoce Czasowej. Okno Otwarcia można ustawić od 1 do 15 minut, fabrycznie ustawione jest na 2 minuty. Uwaga: Jakichkolwiek zmian związanych z długością trwania Okna Otwarcia można dokonać tylko podczas trwania Okna Otwarcia.

Zamek wyposażony jest w funkcję Otwarcia Pod Przymusem (opcja Cichego Alarmu). Instalacja Modułu Cichego Alarmu jest wymagana do prawidłowego podłączenia zamka do systemu alarmowego. Aby prawidłowo podłączyć Moduł Cichego Alarmu do systemu alarmowego należy skorzystać z instrukcji montażu dołączonej do Modułu Cichego Alarmu. Gdy funkcja Cichego Alarmu jest włączona można wysłać sygnał otwarcia sejf. pod przymusem dodając do ostatniej cyfry kodu 1. Na przykład, jeżeli twój kod jest następujący: 2 4 6 8 1 2, to aby wysłać sygnał Cichego Alarmu należy wprowadzić: 2 4 6 8 1 3. Jeżeli ostatnią cyfrą kodu jest cyfra 9, to aby wysłać sygnał Cichego Alarmu należy wprowadzić 0. Na przykład, jeśli twój kod jest następujący: 2 4 6 8 1 9, to aby wysłać sygnał Cichego Alarmu należy wprowadzić: 2 4 6 8 1 0. W momencie wprowadzenia Kodu Otwarcia Pod Przymusem zamek działa normalnie (otwiera się) i wysyła sygnał Cichego Alarmu.

Po zmianie Kodu otwierającego sejf lub po wymianie baterii zamek powinien zostać sprawdzony poprzez kilkukrotne otwarcie i zamknięcie zamka przy otwartych drzwiach sejf. Z uwagi na to, że zamek zasilany jest bateriami, najlepszym przedziałem temperaturowym do poprawnego działania zamka jest przedział od 0° do 50° Celsjusza (od 32° do 122° Fahrenheita).

Ważne: Do tworzenia kodów nie używaj dat urodzin lub innych przewidywalnych danych, które mogłyby stanowić korelację między użytkownikiem a Kodem Otwarcia.

GWARANCJA Elektronicznego zamka do sejf S&G Ograniczona gwarancja

Sprzedający gwarantuje, że w ciągu [2] dwóch lat od daty wysyłki z miejsca produkcji Sprzedającego towar nie będzie posiadał wad materiałowych i wykonawczych zakładając, że jest on normalnie i właściwie użytkowany zgodnie z pisemnymi instrukcjami Sprzedającego.

NINIEJSZA GWARANCJA WYRAŹNIE ZASTĘPUJE WSZYSTKIE I JAKIEKOLWIEK INNE GWARANCJE, WYRAŹNE LUB IMPLIKOWANE. S&G NIE GWARANTUJE, ŻE TOWAR NADAJE SIĘ DO HANDLU LUB JEST ODPOWIEDNI DLA JAKIEGOKOLWIEK SZCZEGÓLNEGO CELU, Z WYJĄTKIEM JAK WYRAŹNIE OPISANO W NINIEJSZYM DOKUMENCIE.

W przypadku, gdy towar nie odpowiada powyższej gwarancji, całkowita odpowiedzialność Sprzedającego i wyłączny środek zaradczy Nabywcy będą polegały na naprawie lub wymianie towaru przez Sprzedającego (w tym opłaceniu kosztów frachtu do i z miejsca produkcji). Niniejsza gwarancja nie obejmuje baterii lub uszkodzeń wynikłych z ich przeciekania.

SPRZEDAJĄCY NIE BĘDZIE PONOSIŁ ŻADNEJ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA JAKIEKOLWIEK WYNIKŁE PRZYPADKOWE, POŚREDNIE LUB SZCZEGÓLNE USZKODZENIA. SPRZEDAJĄCY NIE GWARANTUJE, ŻE JEGO PRODUKTY SĄ NIECZUŁE NA WYMUSZONE LUB NIE UPRAWNIONE MANIPULACJE I SPRZEDAJĄCY PONIESIE ŻADNEJ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA USZKODZENIA LUB UTRATĘ WŁASNOŚCI, KTÓRA MA BYĆ CHRONIONA TAKIM ZAMKIEM.

Poufność S&G

Informacje zawarte w niniejszym dokumencie są zastrzeżoną własnością Sargent & Greenleaf, Inc. Publikowanie lub powielanie niniejszego dokumentu objętego prawem autorskim jest surowo zabronione.