



SARGENT AND GREENLEAF®

Instrukcja Obsługi Seria Spartan STAR MODE



INFORMACJE OGÓLNE

Wszystkie kody operacyjne składają się z sześciu znaków (cyfr i/lub liter). Kod fabryczny to 1 2 3 4 5 6.

Za każdym razem gdy zostanie naciśnięty przycisk klawiatury, czerwona dioda LED znajdująca się w lewej górnej części klawiatury zaświeci się. Jeśli dźwięki klawiatury są włączone będzie słyszalny dźwięk w czasie, gdy zapala się dioda LED. Jeśli dźwięki klawiatury są wyłączone słyszalne będą ciche kliknięcia za każdym razem, gdy zapala się dioda LED.

ZAWSZE ZMIENIAJ I SPRAWDZAJ KODY PRZY OTWARTYCH DRZWIACH SEJFU!

„#” oznacza dźwięk klawiatury. Nie przystępuj do następnego kroku instrukcji zanim klawiatura nie wyda odpowiedniej ilości dźwięków.

Jeśli popełnisz błąd podczas wprowadzania kodu naciśnij ** lub odczekaj 10 sekund aby zamek sam się zresetował, następnie rozpocznij wprowadzanie kodu od początku.

Jeśli pięć razy z rzędu zostanie wprowadzony zły kod, zamek wprowadzony zostanie w trzy minutowy czas kary, podczas którego zamek nie będzie akceptował żadnych wprowadzanych kodów. Wprowadzanie kodu podczas trwania czasu kary spowoduje wydłużenie kary o kilka sekund.

Zamek nie pozwoli na stworzenie Kodu Użytkownika identycznego z Kodem Głównym a klawiatura wyda dźwięk błędu.

Do zamka może być dołączona koperta z Kodem Zarządzania Resetowaniem (MRC), który pozwala przywrócić Kod Główny w przypadku zagubienia dotychczasowego kodu. Skontaktuj się z dystrybutorem lub serwisem w przypadku zagubienia Kodu Głównego.

Informacje personalne, które mogą zostać powiązane z posiadaczem kodu, takie jak data urodzin lub numer telefonu, nie powinny być wykorzystywane do tworzenia kodów. Należy również unikać kodów, które mogłyby być łatwo zgadnięte (na przykład 1 2 3 4 5 6 lub 1 1 1 1 1 1). Kod fabryczny należy zmienić na unikalny kod zaraz po oddaniu zamka do użytkowania.

Twój zamek z Serii Spartan może działać w dwóch różnych trybach: STAR MODE and BASIC MODE. Funkcje obydwu trybów są identyczne ale różnią się metodą wprowadzania kodów oraz metody programowania funkcji są nieco inne. Ten dział poświęcony jest trybowi STAR MODE.

Ustawianie zamka w trybie STAR MODE

Wprowadź 66*, (6-znakowy Kod Główny) # 1# 1# 1# 1# 1# 1#. Zamek pozostanie w trybie STAR MODE dopóki tryb nie zostanie zmieniony świadomie na BASIC MODE.

Otwieranie zamka

Wprowadź swój 6-znakowy kod, następnie wciśnij #. Zamek otworzy się na około 6 sekund, po upływie tego czasu zamek powróci do stanu „zamknięty” jeśli nie zostanie otworzony.

Tworzenie drugiego kodu (Kodu Użytkownika)

Wprowadź 74*, (6-znakowy Kod Główny) # 1# 1# 1# 1# 1# 1#, (nowy 6-znakowy Kod Użytkownika) # 1# 1# 1# 1# 1# 1#. Nowy Kod Użytkownika będzie otwierał zamek tak samo jak Kod Główny.

Wyłączenie Kodu Użytkownika

Wprowadź 55*, (6-znakowy Kod Główny) # 1# 1# 1# 1# 1# 1#. Kod Użytkownika nadal jest zaprogramowany w zamku. Kiedy kod zostanie użyty zamek wyda dwa dźwięki lecz się nie otworzy.

Włączenie Kodu Użytkownika (funkcja aktywuje wcześniej wyłączony kod)

Wprowadź 55*, (6-znakowy Kod Główny) # 1# 1# 1# 1# 1# 1#. Kod Użytkownika będzie mógł otwierać zamek.

Usunięcie Kodu Użytkownika

Wprowadź 74*, (6-znakowy Kod Główny) # 1# 1# 1# 1# 1# 1#, # 1# 1# 1# 1# 1# 1#. Kod zostanie usunięty z zamka.

Zmiana kodu (Kodu Głównego i Kodu Użytkownika) ZAWSZE SPRAWDŹ NOWY KOD CO NAJMNIEJ TRZY RAZY ZANIM ZAMKNIESZ DRZWI SEJFU!

Wprowadź 22* -LUB- 33*, następnie (obecny 6-znakowy kod) # 1# 1# 1# 1# 1# 1#, (nowy 6-znakowy kod) # 1# 1# 1# 1# 1# 1#, (nowy 6-znakowy kod) # 1# 1# 1# 1# 1# 1#.

Używanie Kodu Zarządzania Resetowaniem (MRC)

Wprowadź 67*, (8-znakowy kod resetujący) # 1# 1# 1# 1# 1# 1# 1# 1#, (nowy 6-znakowy Kod Główny) #, (nowy 6-znakowy Kod Główny) # 1# 1# 1# 1# 1# 1#. Po zakończeniu powyższej sekwencji zamek wyemituje dodatkowy sygnał informujący, ile razy kod MRC został użyty. Każdy dźwięk informuje o użyciu kodu MRC (włącznie z obecnym użyciem).

Włączenie/wyłączenie dźwięków klawiatury

Wprowadź 78*, (6-znakowy Kod Główny) # 1# 1# 1# 1# 1# 1#, następnie 0# 1# 1# 1# 1# 1#, 0# 1# 1# 1# 1# 1# aby “wyłączyć” [lub] 1# 1# 1# 1# 1# 1#, 1# 1# 1# 1# 1# 1# aby “włączyć”.

Sprawdzenie baterii

Wprowadź 89*. Jeden dźwięk oznacza, że baterie są słabe, dwa dźwięki oznaczają dobry poziom naładowania baterii.

Uwaga do trybu STAR MODE:

Jeśli po przyciśnięciu jakiegokolwiek przycisku usłyszysz dwa długie dźwięki (brap) oznacza to, że zamek jest w czasie kary. Nie naciskaj żadnego przycisku przez przynajmniej trzy minuty, po tym czasie spróbuj wprowadzić kod jeszcze raz.

Sargent & Greenleaf, Inc.
One Security Drive
Nicholasville, KY 40356
Phone: (800)-826-7652 Fax: (800)-634-4843
Phone: (859)-885-9411 Fax: (859)-887-2057

Pol-Ital
00-704 Warszawa
ul. Gwintowa 8
Tel. I Fax: 22 831-15-35
www.polital.pl | info@polital.pl



SARGENT AND GREENLEAF®

Instrukcja Obsługi Seria Spartan BASIC MODE



INFORMACJE OGÓLNE

Wszystkie kody operacyjne składają się z sześciu znaków (cyfr i/lub liter). Kod fabryczny to 1 2 3 4 5 6.

Za każdym razem gdy zostanie naciśnięty przycisk klawiatury, czerwona dioda LED znajdująca się w lewej górnej części klawiatury zaświeci się. Jeśli dźwięki klawiatury są włączone będzie słyszalny dźwięk w czasie, gdy zapala się dioda LED. Jeśli dźwięki klawiatury są wyłączone słyszalne będą ciche kliknięcia za każdym razem, gdy zapala się dioda LED.

ZAWSZE ZMIENIAJ I SPRAWDZAJ KODY PRZY OTWARTYCH DRZWIACH SEJFU!

„J” oznacza dźwięk klawiatury. Nie przystępuj do następnego kroku instrukcji zanim klawiatura nie wyda odpowiedniej ilości dźwięków.

Jeśli popełnisz błąd podczas wprowadzania kodu naciśnij ** lub odczekaj 10 sekund aby zamek sam się zresetował, następnie rozpocznij wprowadzanie kodu od początku.

Jeśli pięć razy z rzędu zostanie wprowadzony zły kod, zamek wprowadzony zostanie w trzy minutowy czas kary, podczas którego zamek nie będzie akceptował żadnych wprowadzanych kodów. Wprowadzanie kodu podczas trwania czasu kary spowoduje wydłużenie kary o kilka sekund.

Zamek nie pozwoli na stworzenie Kodu Użytkownika identycznego z Kodem Głównym a klawiatura wyda dźwięk błędu.

Do zamka może być dołączona koperta z Kodem Zarządzania Resetowaniem (MRC), który pozwala przywrócić Kod Główny w przypadku zagubienia dotychczasowego kodu. Skontaktuj się z dystrybutorem lub serwisem w przypadku zagubienia Kodu Głównego.

Informacje personalne, które mogą zostać powiązane z posiadaczem kodu, takie jak data urodzin lub numer telefonu, nie powinny być wykorzystywane do tworzenia kodów. Należy również unikać kodów, które mogły by być łatwo zgadnięte (na przykład 1 2 3 4 5 6 lub 1 1 1 1 1 1). Kod fabryczny należy zmienić na unikalny kod zaraz po oddaniu zamka do użytkownika.

Twój zamek z Serii Spartan może działać w dwóch różnych trybach: STAR MODE and BASIC MODE. Funkcje obydwu trybów są identyczne ale różnią się metodą wprowadzania kodów oraz metody programowania funkcji są nieco inne. Ten dział poświęcony jest trybowi STAR MODE.

Przytrzymaj – należy przytrzymać ostatni klawisz w sekwencji kodu dopóki klawiatura nie wyda odpowiedniej ilości dźwięków.

Ustawianie zamka w trybie BASIC Mode

Wprowadź 66*, (6-znakowy Kod Główny) # JJJJJJ, 2# JJJJ, 2# JJJJ. Zamek pozostanie w trybie BASIC MODE dopóki tryb nie zostanie zmieniony świadomie na STAR MODE.

Otwieranie zamka

Wprowadź swój 6-znakowy kod, JJ. Zamek wyda dwa dźwięki i otworzy się na około 6 sekund, po upływie tego czasu zamek powróci do stanu „zamknięty” jeśli nie zostanie otworzony.

Tworzenie drugiego kodu (Kodu Użytkownika)

Wprowadź 6-znakowy Kod Główny i **Przytrzymaj** J-JJ, 1 JJ (nowy 6-znakowy Kod Użytkownika) JJ, (nowy 6-znakowy Kod Użytkownika) JJ. Nowy Kod Użytkownika będzie otwierał zamek tak samo jak Kod Główny.

Wyłączenie Kodu Użytkownika

Wprowadź (6-znakowy Kod Główny i **Przytrzymaj**) J-JJ, 2 J. Kod Użytkownika nadal jest zaprogramowany w zamku. Kiedy kod zostanie użyty zamek wyda trzy dźwięki lecz się nie otworzy.

Włączenie Kodu Użytkownika (funkcja aktywuje wcześniej wyłączony kod)

Wprowadź (6-znakowy Kod Główny i **Przytrzymaj**) J-JJ, 2 J. Kod Użytkownika będzie mógł otwierać zamek.

Usunięcie Kodu Użytkownika

Wprowadź (6-znakowy Kod Główny i **Przytrzymaj**) J-JJ, 3 J. Kod zostanie usunięty z zamka. Kiedy kod zostanie użyty zamek wyda trzy dźwięki lecz się nie otworzy.

Zmiana kodu (Kodu Głównego i Kodu Użytkownika) ZAWSZE SPRAWDŹ NOWY KOD CO NAJMNIEJ TRZY RAZY ZANIM ZAMKNIESZ DRZWI SEJFU!

Metoda 1

Wprowadź 000000 JJ, (obecny 6-znakowy kod) JJ, (nowy 6-znakowy kod) JJ, (nowy 6-znakowy kod) JJ.

Metoda 2

Wprowadź 0 i **Przytrzymaj**, (obecny 6-znakowy kod) JJ, (nowy 6-znakowy kod) JJ, (nowy 6-znakowy kod) JJ.

Używanie Kodu Zarządzania Resetowaniem (MRC)

Wprowadź 67*, (8-znakowy kod resetujący) # JJJJJJJJ, (nowy 6-znakowy Kod Główny) #, (nowy 6-znakowy Kod Główny) # JJJJ. Po zakończeniu powyższej sekwencji zamek wyemituje dodatkowy sygnał informujący, ile razy kod MRC został użyty. Każdy dźwięk informuje o użyciu kodu MRC (włącznie z obecnym użyciem).

Włączenie/wyłączenie dźwięków klawiatury

Wprowadź 78*, (6-znakowy Kod Główny) # JJJJJJ, następnie 0# JJ, 0# JJ aby “wyłączyć” [lub] 1#JJ, 1#JJ aby “włączyć”.

Sprawdzenie baterii

Wprowadź 89*. Jeden dźwięk oznacza, że baterie są słabe, dwa dźwięki oznaczają dobry poziom naładowania baterii.

Uwaga do trybu BASIC MODE:

Jeśli zamek nie reaguje na wciskanie klawiszy a czerwona dioda LED na klawiaturze miga raz na 10 sekund oznacza to, że zamek jest w czasie kary. Nie naciskaj żadnego przycisku przez przynajmniej trzy minuty, po tym czasie spróbuj wprowadzić kod jeszcze raz.